Projeto Interdisciplinar 2021

pROJETO

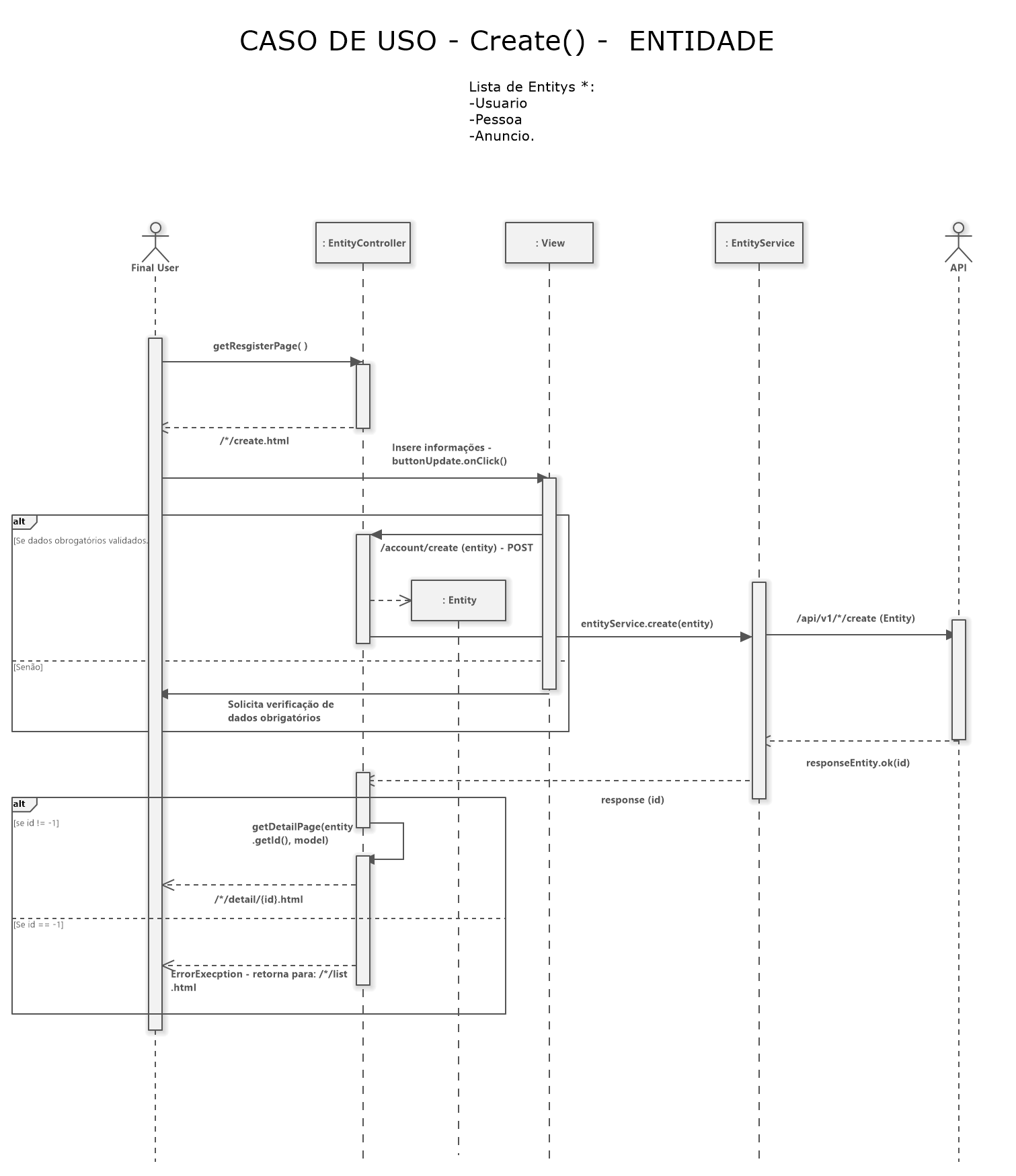
Visão DE INTERAÇÃO ENTRE COMPONENTES

01/09/2021

# BLOCO7

# DIAGRAMAS DE SEQUENCIA BLOCO7-WEB

## Caso de Uso Entity Create( )



Para se realizar o processo de cadastro de uma nova entidade, utiliza-se do processo básico de cadastro representado na imagem a cima (imagem 1). Para este caso, o usuário faz a solicitação da página de cadastro (getRegisterPage()) ao acionar o botão o qual chama a mesma. Esta requisição é encaminhada para o controller que retorna para o usuário a pagina /\*/create.html (o \* representa o diretório referente a entidade a qual está se realizando o cadastro).

Com a view em mãos, o usuário insere o dados no formulário de cadastro e ao concluir aciona o botão buttonCreate. Neste momento, é realizado uma validação dos dados inseridos. Caso os dados não possuam problemas ou os campos obrigatórios não foram inseridos, é informado para o usuário o erro e solicita ao mesmo a correção para prosseguir. Se as informações estiverem corretas é feita uma requisição para o controller acionando o método entityService.create(entity). Neste momento é instanciado um objeto do tipo da entidade com os dados inseridos pelo o usuário e é passado como parâmetro dentro da função create().

Ao receber a entidade, a classe Service se encarrega de direcionar o endpoint para o Boco7-API. Como retorno, se tem o id gerado pelo projeto de api. Este id é repassado

## Caso de Uso 2

Diagrama(s) de sequência da UML (1 para cada cenário)

‘

## Caso de Uso N

Diagrama(s) de sequência da UML (1 para cada cenário)

# Aprovação e autoridade para proceder

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Assinatura | Data |
|  |  |  |